|  |
| --- |
| https://lh6.googleusercontent.com/QcftzNtI05T0Y6fjdSh1Rr2rt8oqZ1IvnLvbn1jLJ7CCyteVir3k-xBLv4SL1wAgWJsRhmmJSR0UW-RP63_GQenE4vVWv05BRoZTsmIcBccVTnfxwmsnNMvjg599x9SqZd8E3dkd |
| МИНОБРНАУКИ РОССИИ |
| Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждениевысшего образования«МИРЭА - Российский технологический университет»РТУ МИРЭА |

Институт Информационных Технологий (ИТ)

Кафедра инструментального и прикладного программного обеспечения (ИППО)

|  |  |
| --- | --- |
| **ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ №5** | |
| **по дисциплине** | |
| «Разработка клиент-серверных приложений» | |
|  | |
| Выполнил студент группы ИКБО-01-18 | Маркин В.В, |
| Принял ассистент кафедры ИППО | Строганкова Н.В. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Практическая работа выполнена | «\_\_»\_\_\_\_\_\_\_2020 г. | *(подпись студента)* |
|  |  |  |
| «Зачтено» | «\_\_»\_\_\_\_\_\_\_2020 г. | *(подпись руководителя)* |

Москва 2020

**Содержание**

[1. Цель практической работы 3](#_Toc528748841)

[2. Задание 3](#_Toc528748842)

[3. Поэтапное выполнение практической работы 3](#_Toc528748843)

[5. Текст разметки 4](#_Toc528748844)

[6. Результат работы 4](#_Toc528748845)

[7. Вывод 4](#_Toc528748846)

[Список использованных источников 5](#_Toc528748847)

# 1 Цель практической работы

Изучить основы клиентского скриптового языка JavaScript, работу с объектной моделью документа DOM (Document Object Model), познакомиться с возможностями, предоставляемые фреймворком jQuery.

# 2 Задание

Создать клиентский скрипт на языке JavaScript, выполняющий действия в соответствии с вариантом. Использовать возможности, предоставляемые объектной моделью документа DOM, использовать фреймворк jQuery (или аналогичный).

# 3 Поэтапное выполнение практической работы

1. Запускаем текстовый редактор.
2. Размечаем html-документ в соответствии с выбранной темой. В данной практической работе выбрана тема №6 «Тест на скорость реакции».
3. Проверяем соответствие выполненной разметки стандарту HTML, использовав валидатор WWW Консорциума, расположенный по адресу http://validator.w3.org.

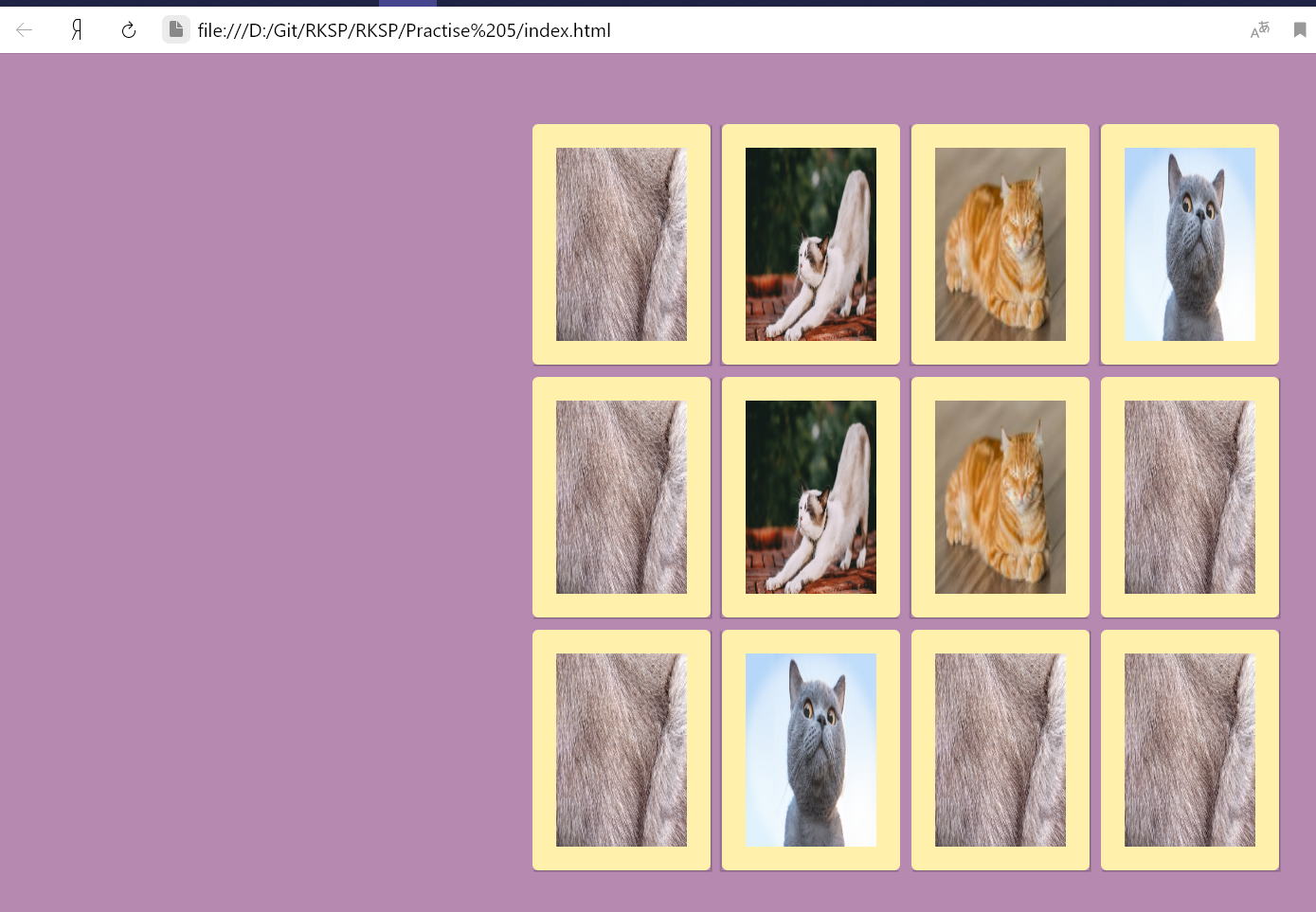
# 4 Текст разметки

|  |
| --- |
| Index.html |
| <!DOCTYPE html>  <html lang="en">  <head>  <meta charset="UTF-8">  <title>Task 5</title>  <link rel="stylesheet" href="styles/style.css">  </head>  <body>  <section class="memory-game">  <div class="memory-card" data-framework="c1">  <img class="front-face" src="img/c1.jpg" width="200px" height="200px" alt="c1" />  <img class="back-face" src="img/bf.jpg" width="200px" height="200px" alt="BF" />  </div>  <div class="memory-card" data-framework="c1">  <img class="front-face" src="img/c1.jpg" width="200px" height="200px" alt="c1" />  <img class="back-face" src="img/bf.jpg" width="200px" height="200px" alt="BF" />  </div>  <div class="memory-card" data-framework="c2">  <img class="front-face" src="img/c2.jpg" width="200px" height="200px" alt="c2" />  <img class="back-face" src="img/bf.jpg" width="200px" height="200px" alt="BF" />  </div>  <div class="memory-card" data-framework="c2">  <img class="front-face" src="img/c2.jpg" width="200px" height="200px" alt="c2" />  <img class="back-face" src="img/bf.jpg" width="200px" height="200px" alt="BF" />  </div>  <div class="memory-card" data-framework="c3">  <img class="front-face" src="img/c3.png" width="200px" height="200px" alt="c3" />  <img class="back-face" src="img/bf.jpg" width="200px" height="200px" alt="BF" />  </div>  <div class="memory-card" data-framework="c3">  <img class="front-face" src="img/c3.png" width="200px" height="200px" alt="c3" />  <img class="back-face" src="img/bf.jpg" width="200px" height="200px" alt="BF" />  </div>  <div class="memory-card" data-framework="c4">  <img class="front-face" src="img/c4.jpg" width="200px" height="200px" alt="c4" />  <img class="back-face" src="img/bf.jpg" width="200px" height="200px" alt="BF" />  </div>  <div class="memory-card" data-framework="c4">  <img class="front-face" src="img/c4.jpg" width="200px" height="200px" alt="c4" />  <img class="back-face" src="img/bf.jpg" width="200px" height="200px" alt="BF" />  </div>  <div class="memory-card" data-framework="c5">  <img class="front-face" src="img/c5.jpg" width="200px" height="200px" alt="c5" />  <img class="back-face" src="img/bf.jpg" width="200px" height="200px" alt="BF" />  </div>  <div class="memory-card" data-framework="c5">  <img class="front-face" src="img/c5.jpg" width="200px" height="200px" alt="c5" />  <img class="back-face" src="img/bf.jpg" width="200px" height="200px" alt="BF" />  </div>  <div class="memory-card" data-framework="c6">  <img class="front-face" src="img/c6.jpg" width="200px" height="200px" alt="c6" />  <img class="back-face" src="img/bf.jpg" width="200px" height="200px" alt="BF" />  </div>  <div class="memory-card" data-framework="c6">  <img class="front-face" src="img/c6.jpg" width="200px" height="200px" alt="c6" />  <img class="back-face" src="img/bf.jpg" width="200px" height="200px" alt="BF" />  </div>  </section>  <script src="script.js"></script>  </body>  </html> |

|  |
| --- |
| Script.js |
| const cards = document.querySelectorAll('.memory-card');  let hasFlippedCard = false;  let lockBoard = false;  let firstCard, secondCard;  function flipCard() {  if (lockBoard) return;  if (this === firstCard) return;  this.classList.add('flip');  if (!hasFlippedCard) {  hasFlippedCard = true;  firstCard = this;  return;  }  secondCard = this;  checkForMatch();  }  function checkForMatch() {  let isMatch = firstCard.dataset.framework === secondCard.dataset.framework;  isMatch ? disableCards() : unflipCards();  }  function disableCards() {  firstCard.removeEventListener('click', flipCard);  secondCard.removeEventListener('click', flipCard);  resetBoard();  }  function unflipCards() {  lockBoard = true;  setTimeout(() => {  firstCard.classList.remove('flip');  secondCard.classList.remove('flip');  resetBoard();  }, 1500);  }  function resetBoard() {  [hasFlippedCard, lockBoard] = [false, false];  [firstCard, secondCard] = [null, null];  }  (function shuffle() {  cards.forEach(card => {  let randomPos = Math.floor(Math.random() \* 12);  card.style.order = randomPos;  });  })();  cards.forEach(card => card.addEventListener('click', flipCard)); |

|  |
| --- |
| Style.css |
| \* {  padding: 0;  margin: 0;  box-sizing: border-box;  }  body {  height: 100vh;  display: flex;  background: #b689b0;  }  .memory-game {  width: 640px;  height: 640px;  margin: auto;  display: flex;  flex-wrap: wrap;  perspective: 1000px;  }  .memory-card {  width: calc(25% - 10px);  height: calc(33.333% - 10px);  margin: 5px;  position: relative;  transform: scale(1);  transform-style: preserve-3d;  transition: transform .5s;  box-shadow: 1px 1px 1px rgba(0,0,0,.3);  }  .memory-card:active {  transform: scale(0.97);  transition: transform .2s;  }  .memory-card.flip {  transform: rotateY(180deg);  }  .front-face,  .back-face {  width: 100%;  height: 100%;  padding: 20px;  position: absolute;  border-radius: 5px;  background: #fff1ac;  backface-visibility: hidden;  }  .front-face {  transform: rotateY(180deg);  } |

# 5 Результат работы



# 6 Вывод

Изучить основы клиентского скриптового языка JavaScript, работу с объектной моделью документа DOM (Document Object Model), познакомиться с возможностями, предоставляемые фреймворком jQuery.

# Список использованных источников

1. http://umnik.rikt.ru/informat/Library/html2/
2. https://www.w3schools.com/html/default.asp
3. <https://html5book.ru/html-html5>
4. <https://www.w3.org/standards/techs/html>
5. http://validator.w3.org